



ODJECHANE JEDNOROŻCE

DLA DZIECIAKÓW


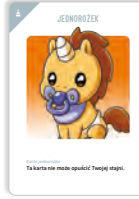
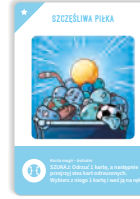

ZASADY GRY

WSTĘP

Witaj w świecie *Odjechanych jednoroźców!* W tej grze w swoich turach będziesz zdobywać jednoroźce i używać magii. Pierwszy gracz, który zdobędzie 7 jednoroźców, wygrywa!

ZAWARTOŚĆ

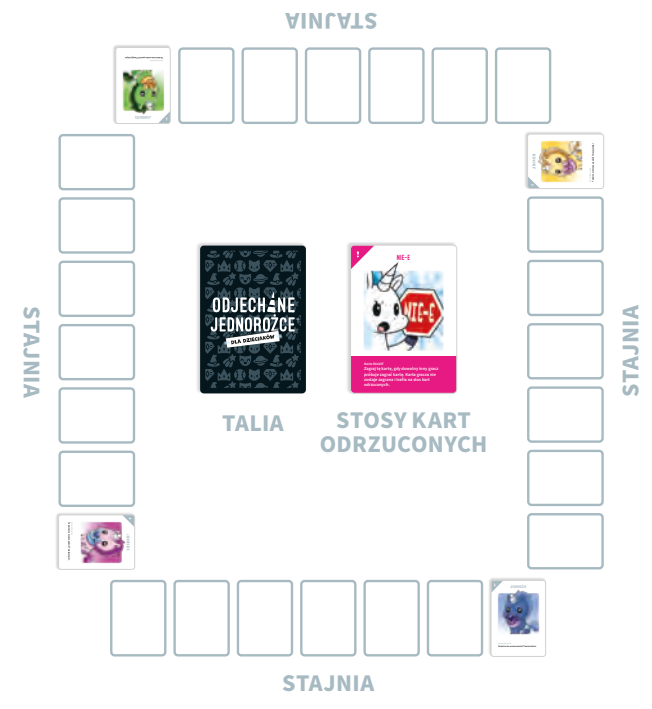
W pudełku znajdziesz:

			
32 kolorowe karty jednoroźców	8 kart jednoroźków	32 karty magii	8 kart RzeNIE

OD CZEGO ZACZAĆ?

Na początek oddziel karty jednoroźców od pozostałych kart. Potasuj karty z czarnymi rewersami i rozdaj po 5 z nich każdemu z graczy. Pozostałe karty z czarnymi rewersami umieść w zakrytym stosie pośrodku stołu. To Wasza talia. Zostaw obok miejsce na stos kart odrzuconych: to tam będziecie umieszczać karty, które zostaną zniszczone albo odrzucone podczas gry.

Każdy gracz wybiera po karcie jednoroźka i umieszcza go przed sobą w swojej stajni, czyli w swoim obszarze gry. Resztę jednoroźków odłóż do pudełka.



No, to teraz jesteście gotowi do gry!

JAK GRAĆ?

TURA

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy. Następnie tury przebiegają zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gdy rozegrasz swoją turę, następny jest gracz po Twojej lewej stronie.

Każda tura składa się z 2 faz.

Faza 1:

- **DOBIERZ** 1 kartę z talii.

Faza 2:

Wykonaj 1 z poniższych akcji:

- Zagraj kartę jednoroźca z ręki.
- Zagraj kartę magii z ręki.
- **DOBIERZ** kartę z talii.

Jeśli talia kiedykolwiek się wyczerpie, potasuj stos kart odrzuconych i umieść je w zakrytym stosie pośrodku stołu – to Wasza nowa talia.

KARTY

Karty jednoroźców mają w lewym górnym rogu symbol rogu. Gdy zagrasz kartę jednoroźca, to ta karta pozostaje w Twojej stajni, dopóki nie zostanie zniszczona, zabrana albo zamieniona.



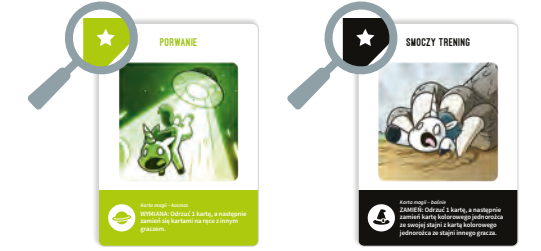
W grze występują 2 podtypy kart jednoroźców: karty jednoroźców i karty kolorowych jednoroźców. Karty jednoroźców mają szary róg. Każdy gracz rozpoczyna grę z 1 jednoroźkiem. Karty jednoroźców nie mogą opuścić Twojej stajni.



Karty kolorowych jednoroźców mają w lewym górnym rogu 1 z 8 kolorów i powiązanych z nimi symboli. Karty kolorowych jednoroźców mogą zostać połączone z kartami magii, które mają taki sam symbol w rogu. W ten sposób możesz rzucać potężne zaklęcia!



Karty magii mają symbol gwiazdki w lewym górnym rogu i 1 z 8 kolorów i symboli, które odpowiadają kartom kolorowych jednoroźców. Każdy rodzaj karty magii zapewnia specjalny efekt, dzięki któremu możesz np. wymienić się z kimś kartami na ręce albo zamienić ze sobą 2 karty jednoroźców.



Aby zagrać kartę magii, musisz odrzucić 1 inną kartę z ręki. Jeśli w Twojej stajni znajduje się karta jednoroźca, której symbol odpowiada symbolowi karty magii, możesz zagrać tę kartę magii z ręki bez odrzucania innej karty! Gdy zagrasz kartę magii, przenieś ją na stos kart odrzuconych.

Karty RzeNIE mają w lewym górnym rogu symbol wykrzyknika na różowym tle. Możesz zagrać kartę RzeNIE, aby powstrzymać innego gracza przed zagranie dowolnej karty. To jedyny typ karty, który można zagrać poza swoją turą. Możesz nawet użyć karty RzeNIE, aby zanegować inną kartę RzeNIE!



KONIEC GRY

Pierwszy gracz, w którego stajni znalazło się 7 jednoroźców, wygrywa!



Zeskanuj ten kod QR albo wejdź na stronę unstablegames.com, aby obejrzeć filmik pokazujący, jak grać, objaśnienie zasad i wiele więcej!



